festovní zpravodaj

vše, co jste chtěli vědět o Animefestu 2016, ale báli jste se organizátorů zeptat

Promítání

<harmony/>
film, 120 minut, japonsky s českými / anglickými titulky
Studio 4°C, 2015, česká premiéra
Od doby, kdy v první polovině 21. století lidstvo překonalo dlouhé období válek a chaosu, již uplynulo přes 50 let. Pod přísnou kontrolou nově ustanovené centrální vlády je poprvé nastolen celosvětový mír a díky pokročilým nanoimplantátům jsou minulostí i veškeré nemoci. Zdá se, že lidstvo konečně dosáhlo skutečné utopie.
Hranice mezi utopií a totalitou je ale tenká a tři mladé dívky se pokusí systému vynuceného štěstí postavit – pokusem o sebevraždu vyhladověním. Jejich plán je však odhalen a selže – dvě z nich přežijí. O třináct let později pracuje jedna z nich, Tuan Kirie, pro Světovou zdravotnickou organizaci. Když začne harmonii nového světa ohrožovat vlna záhadných úmrtí, mezi indiciemi se objevuje jméno Miach Mihie – třetí ze skupiny, která měla zemřít před třinácti lety…

Endride
seriál, 3×25 minut, japonsky s českými / anglickými titulky
Brain's Base, 2016, evropská premiéra
Šun Asanaga je patnáctiletý středoškolák s veselou povahou. Jednoho dne najde v pracovně svého otce, který je vědcem a zároveň podnikatelem, tajemný křišťál. Když se ho Šun dotkne, svět se s ním zatočí a on je poslán do světa Endora.
Emiliovi, princi království Endora, bude brzo šestnáct let, což je věk, ve kterém by mohl usednout na trůn. Sebere tedy odvahu a rozhodne se současného krále Delzaina zabít. Jenže Emilio je příliš slabý a Delzain jej uvězní.
Zatímco Emilio truchlí v žaláři, stěny vězení se pokřiví a do světa Endora vstoupí Šun. Jaká budoucnost čeká na oba hrdiny, kteří se spolu snaží přežít, přestože vyrostli ve dvou rozdílných světech?

Ghost in the Shell: Arise
seriál, 4×50 minut, japonsky s českými titulky
Production I.G, 2015, česká premiéra
V blízké budoucnosti dosáhla kybernetizace takové úrovně, že jsou lidská vědomí propojena korporátními sítěmi. Když policejní konzultantka a geniální hacker Motoko Kusanagi dostává za úkol vyšetřit vraždu svého velitele, netuší ještě, že se zaplétá do série incidentů nadnárodních rozměrů s jedním společným jmenovatelem – tajemným virem Fire-Starter. Řešení je jediné, vytvořit kolem sebe zvláštní tým pro boj s kyberzločinem schopný této hrozbě čelit.

Ghost in the Shell: nový film / The New Movie
film, 100 minut, japonsky s českými / anglickými titulky
Production I.G, 2015, česká premiéra
Japonsko, budoucnost, skončila krutá světová válka. Věda postupuje mílovými kroky a díky sofistikované kybernetice dává lidem možnost prodloužit si život a zmenšit utrpení. Protože je celé lidstvo propojeno v jeden systém myslí a osobností známý jako duchové, jsou největší hrozbou civilizace kyber teroristé, kteří jsou schopní se zmocnit lidských těl a jejich vzpomínek. Když se virus zvaný Fire-Starter, který napadá duchy, začne šířit systémem, což způsobí atentát na japonského předsedu vlády, jsou major Motoko Kusanagi a její elitní tým speciálních agentů přivoláni do akce, aby vystopovali původ viru. Čím více se dozvídají, tím více nachází důkazů o vládní korupci a tajemném makléři s až příliš povědomou tváří. Když může cíl být všude a vypadat jako kdokoli, nezbývá než věřit vlastnímu duchovi a doufat, že nejste nakažení taky.

Hana, Alice a případ vraždy / The Case of Hana & Alice
film, 100 minut, japonsky s českými / anglickými titulky
Rockwell Eyes, Stephen Stephen, 2015, česká premiéra
Začínat na nové škole není žádný med. Tím spíše ne, když vás nic netušící učitelka posadí do lavice, o níž se ve třídě šeptá, že je prokletá. Prý v ní straší duše spolužáka, který třídu opustil za tajemných okolností. Čtrnáctiletá Tecuko tak musí čelit ústrkům nových spolužáků, tajemným magickým rituálům a najít klíč k záhadě spolužákovy vraždy. Nečekanou partnerkou v detektivním pátrání se stává Hana, dívka, jež odmítá opustit dům a která o celé věci ví víc, než je ochotná přiznat.
Animovaný debut mistra poetiky každodennosti, režiséra hraných snímků Šundžiho Iwaie.

Impérium mrtvých / Empire of Corpses
film, 120 minut, japonsky s českými / anglickými titulky
Wit Studio, 2015, česká premiéra
V okamžiku smrti ztratí lidské tělo 21 gramů. To je hmotnost duše. Kde a jak se ale duše rodí?
Svět je na sklonku 19. století. Uběhlo celých sto let od doby, kdy doktor Viktor Frankenstein objevil umění, jak přivést mrtvé tělo zpátky k životu. Po letech odporu společnosti, který pramenil ze strachu, jsou nyní „živí mrtví“ motorem pohánějícím průmyslový rozvoj po celém světě. Frankensteinovo tajemství vzkříšení lidské duše však spolu s ním zmizelo beze stopy. K práci využívaná mrtvá těla jsou pouhé prázdné schránky uvedené do pohybu pomocí kódu zvaného Necroware – jakési falešné duše zapsané na děrovaných štítcích.
Doktor John Watson, jenž se vydává na cestu za odkazem Viktora Frankensteina, netuší, jaké nebezpečí jemu a celému světu hrozí…

Kluk ve světě příšer / The Boy and the Beast
film, 119 minut, japonsky s českými titulky
Studio Chizu, 2015, česká premiéra
Příběh o důležitosti rodiny, lásky a cti vyniká fascinujícím mistrovstvím animace japonského režiséra Mamoru Hosody. Devítiletý Kjúta je obyčejný kluk z moderního Tokia. Hodně věcí o životě ještě neví a neměl dosud ani tušení o tom, že vedle reálného světa existuje ještě skrytý fantazijní svět obývaný zvířaty. Až do chvíle, než se v něm náhodou sám ocitl. V kouzelném světě Džútengai ale nejsou lidé příliš vítáni a celou zemí navíc zmítají nepokoje s nástupem nového panovníka. Chlapce se ujme osamělý medvědí válečník, aby ho uchránil nebezpečí v neznámém světě.
Exkluzivní předpremiéra pro návštěvníky Animefestu ve spolupráci s Asociací českých filmových klubů.

Psycho-Pass: film / Psycho-Pass: The Movie
film, 115 minut, japonsky s českými / anglickými titulky
Production I.G, 2015, česká premiéra
Vůbec poprvé se spolu se systémem Sibyla vydáme za hranice Japonska. Svazu jihovýchodní Asie se po nástupu nového předsedy Hana blýská na lepší časy, ačkoliv tu a tam lze stále slyšet protivládní výkřiky. Je však náhoda, že se japonské Oddělení veřejné bezpečnosti dozví o tom, že mezi jednotkami odboje působí naháněč, který před třemi lety zběhl? Vyšetřovatel Akane Cunemori se vydá celou záležitost prošetřit. Nakonec možná vůbec nic nebude tak, jak se na první pohled zdá…

Přehlídka smrti / Death Parade
seriál, 6×25 min., japonsky s českými / anglickými titulky
Madhouse, 2015, česká premiéra
Říká se, že když umřete, putuje vaše duše na místo, kde se rozhodne, zdali půjdete do nebe, nebo do pekla. Nikdo vám už ale neprozradí, jak takový soud vlastně vypadá. Těžko byste asi věřili tomu, že soudní síní je bar, kam dorazíte s člověkem, který umřel ve stejnou dobu jako vy, a svoji smrt si vůbec nepamatujete. A aby toho nebylo málo, tak o vašem osudu rozhoduje barman podle toho, jak se předvedete v náhodně zvolených hrách, jako jsou třeba šipky, bowling nebo kulečník.
Seriál volně rozvíjí úspěšný krátký snímek Kulečník smrti z projektu Anime Mirai 2013.

Slečna Hokusai / Miss Hokusai
film, 90 minut, japonsky s českými / anglickými titulky
Production I.G, 2015, česká premiéra
Purpurová myrta vás zavede do starých časů, kdy Tokio ještě bývalo Edem a kdy ulicemi této staré metropole kráčel nejznámější malíř obrázků prchavého světa ukijoe Hokusai Kacušika. Očima jeho dcery Oei nahlédnete do života, který je ověnčený mrazivým tajemnem a nelehkými životními rozhodnutími, ale na druhou stranu také hřejivými okamžiky a komickými situacemi. Hlavním motivem filmu ovšem i přesto zůstává mnohdy nelehký úděl Oei, která se jakožto žena snaží na přelomu 19. a 20. století prosadit jako malířka po vzoru svého otce. Klacky pod nohy jí ovšem hází nejenom tehdejší společnost, ale také nemilosrdná ruka osudu…

Animefest 2016
29. 4. – 1. 5.

Thermæ Romæ
seriál, 3×25 min., japonsky s českými / anglickými titulky
DLE Inc., 2012, evropská premiéra
Ve starověkém Římě pronásleduje proslulého architekta Lucia smůla. Dostane výpověď, protože je jeho styl stavby nemoderní a všechny městské lázně jsou hlučná bouřlivá místa, kde už relaxace není prioritou. Aby našel trochu klidu, ponoří se pod vodu, jediné místo, kam na něj hluk ostatních návštěvníků lázní nedosáhne. Jenže silný proud ho stáhne do hlubin. Když se vynoří, uvědomí si, že se ocitl v úplně jiných lázních – docestoval až do moderního Japonska! Nyní, vyzbrojen znalostmi o těchto zvláštních lázních, je Lucius odhodlaný napravit svou reputaci a způsobit převrat v římské koupací kultuře!

Čarodějka na koštěti / Flying Witch
seriál, 1×25 min., japonsky s českými / anglickými titulky
J.C. Staff, 2016, evropská premiéra
Anime série vypráví příběh patnáctileté čarodějky Makoto Kawata, která má opravdu špatný orientační smysl. Makoto a její černá kočka Čito se přestěhují na venkov k příbuzným. Jak okolí zareaguje na její čáry? Jaká nebezpečenství na ni a její přátele budou čekat? Vždyť každý den přináší nový příběh!

Přednášky

Aikido v anime
// Tomáš Dubovský
Jak, kdy, kde a proč se zrovna aikidó dostalo do anime? Na všechny tyto otázky se pokusíme vypátrat odpovědi. A pokud to přežijeme, tak vám snad i něco ukážeme.

Alternate Universe – NÁMITKA!
// Arakanga a Hoples
Alternativní vesmíry – jsou odporný sliz ze dna hrnce fanfikcí, nebo příjemné zpestření? Dá se přežít Naruto jako středoškolák s bouřícími hormony? Můžeme brát vážně Legolase jako rytíře Jedi? A proč bychom proboha měli číst o Ičigovi jako členu mafie? My jsme obhájce a žalobce, ale rozsudek bude – stejně jako loni – na vás.

Anime a armáda
// Ondřej „Alexej“ Kolařík
Armáda, nebo motivy s ní související, se v anime objevují velmi často, což je dáno nejen zápletkami jednotlivých sérií, ale také velmi specifickým vztahem japonské společnosti k jejím ozbrojeným silám. Tento vztah se vyvíjel velmi dlouho a podstatnou část této doby bylo působení v armádě bráno nejen jako otázka služby vlasti, ale i jako otázka postavení a prestiže. V této přednášce se podíváme na zoubek jednotlivým druhům japonských ozbrojených sil, uděláme si malý historický exkurz, abychom viděli, jak se vyvíjely v jednotlivých epochách této ostrovní země, a samozřejmě nebude zapomenuto ani na animované vojáky a jejich techniku. Na vybraných anime se tak budeme moci zamyslet nad autentičností autorské tvorby.

Arkádové videohry – part deux
// Jan „Hanz“ Pôbiš
Volné pokračování loňské přednášky o zlaté éře arkádových videoher. Tentokrát se posuneme z doby „dřevěné“ a budeme pokračovat na cestě do dob, kdy počet pixelů začíná hrát čím dál větší roli, soundtrack už není pouhý digitalizovaný shluk pískajících skřeků a kde postavy, které ovládáte, už dokonce připomínají původní myšlenku autora. Připravte se tedy na jízdu plnou vzpomínek na ďábelské bedny, které vaši pečlivě nastřádanou zásobu pětikorun spořádají rychleji, než stačíte říct Atari. Kapesníčky na nostalgické slzy s sebou!

hala A1, pódium: Streaming Rotunda (od pátku do neděle)
Živý přenos z Rotundy, v ještě lepší kvalitě než kdy předtím!

Artistic mind – Psychological take on making art
// Nsio
Our minds are very powerful – both in good and bad. It allows us to learn new things but it can also deny us from learning those things the right way. In this panel I'll discuss how artistic and typical mind differs from each other and how to orientate your own mind for greater artistic improvements and understanding.
Přednáška probíhá v angličtině.

BJD – Ball Jointed Dolls
// Kůzle
Když se řekne slovo „panenka“, většina lidí si představí buď culící se hračky pro děti, anebo děsivá monstra z hororových filmů. BJD, neboli ball jointed dolls, však ani jedno z uvedených nejsou. Jsou nepomalovaným plátnem, do kterého lze vdechnout jakoukoliv duši, a podobu, kterou si jejich majitel umane. Chcete vlastnit roztomilou lolitku, krásného bišíka, hrdinu ze svých seriálů, či okřídlenou bestii z RPG? Přijďte se podívat na neskonalý půvab asijských kloubových panenek, které uchvátily svou krásou a variabilitou přizpůsobení nejen ženské pohlaví.

Benri Japan
// David Fridrišek / Švagr
I Japonci si chtějí zpříjemnit život, a tak občas vymyslí něco užitečného. Přednáška Benri Japan se vám pokusí ukázat již objevená, ale i neobjevená udělátka, kterými si běžní Japonci snaží ulehčit každodenní trápení. Kromě již legendárního japonského záchoda si ukážeme zlepšováky v obchodních centrech, na nádraží nebo v domácnosti.

Co by… kdyby!
// Toren a Raijin
Naruto, Blech, Dragon Ball, Útok titánů a další… Dnes již známé a populární série, ovšem napadlo vás někdy popřemýšlet o tom, jak by tyhle série vypadaly, kdyby jejich autoři uskutečnili své původní vize? Podíváme se do historie a zmapujeme několik různých pilotů, v nichž měli oblíbení hrdinové a jejich světy kolikrát hodně daleko do podoby, v jaké je známe nyní.

Cooking battle – keď bitka, tak jedlom
// Michal „Saint“ Ďurfina
Treba každý problém riešiť pästami? Existuje žáner, kde dostáva prednosť sporák a zástera. Áno, čítate správne, zabudnite na neporaziteľnosť svojich akčných hrdinov, tu by totiž dostali na frak. Tento žáner má svoje vlastné zákony a hrubá sila iba málokedy zohráva dôležitú rolu. Aké pravidlá tu patria a akých hrdinov tento žáner vyprodukoval, to už sa nechajte prekvapiť… Nech chutnejší vyhrá…

Cosplay na veřejnosti, marketing cosplaye
// Pavel Vykydal (Paul de Quiz)
Podařilo se nám vytáhnout 51 cosplayerů na průvod v komerčním středisku, zaplatit jim a udělat obrovskou radost nejen cosplayerům, ale i návštěvníkům (samozřejmě hlavně dětem). Akce s obratem přes 100 000 je jen začátek. Pojďme všichni vytáhnout cosplay mezi lidi!

Cosplay s nedokonalostmi
// Arashi
Máte velký nos? Celulitidu? Krátké nohy? Chybí vám pekáč buchet nebo rozkošný obličej? Nezoufejte a přijďte zjistit, co se dá dělat, pokud zrovna nemáte čas, dispozice nebo genetické předpoklady. Rozeberu tělo cosplayera od kotníků až po uši a zaměřím se na všechny možné vady a nedostatky, které se dají objevit a hlavně – vyřešit a zamaskovat. Ať už na conu nebo na fotkách.

Cosplay × Roleplay – Dejte kostýmu hlas
// Jaroslav „Deusn“ Noga
Pojďme společně s Deusnem prozkoumat rozmanité možnosti, které cosplayerům umožňuje roleplay na scéně i mimo ni. Podíváme se na nejrůznější typy roleplaye postav, tvorbu scénky, přípravu scénky, použití hlasu, choreografii postavy a mnoho dalšího! Utáhněte si opasky a naskočte na palubu, dámy a pánové!

Cosplay, který pomáhá
// Rebel Legion – Lion Base
Cosplay nemusí být jen záležitostí speciálních photoshootů a uzavřených setkávání fanoušků. Ne, jde o prostředek, se kterým lze dělat daleko více – například charitativní činnost! Pokud nevěříte, přijďte se přesvědčit na přednášku, na které Vám ukážeme, jaké je to posunout cosplay na další level, pomáhat tím ostatním a otevřít si tak netušené možnosti spolupráci s těmi největšími světovými společnostmi.

Číno, WTF?
// Varo
Nejen Japonsko je zemí plnou „divných“ věcí. Sousedi v Číně ve své invenční i kopírovací megalomanii toho taktéž dokáží spáchat spoustu zajímavého. Běžný Evropan (nebo lépe řečeno „zmatený Gwai Lo“) nad tím často jen nechápavě kroutí hlavou a pokládá si jednoduchou otázku: „Číno, WTF?“. Společně se podíváme na prapodivné nápady ze života moderní Číny v příběhu zvídavého chlapce jménem Chun „Alien“ Li.

Digital fabric printing
// Cosbabe
Being a cosplayer means always being on a journey to find the perfect material in order to create your costume. Very often, the material that the outfit of a fictional character has been made with doesn't exist in real life. Sometimes we are super lucky, and find material that is kind of close to what we need. However, this is not always the case. This is why we like to make use of different techniques to create what is needed material-wise in order to perfect our costume – from fabric appliques to custom embroidery or even fabric painting.
Přednáška probíhá v angličtině.

Energetická bezpečnost v Japonsku
// Zíza
Přestože je Japonsko jedním z největších spotřebitelů energie na světě (ne-li největším), tak samo nemá moc zdrojů, ze kterých může čerpat. Energetická soběstačnost se drží zhruba na 17 %. Jakou má tedy Japonsko energetickou politiku? A změnila se po havárii jaderné elektrárny Fukušima daiiči?

Fotíme cosplay – kdekoli a čímkoli
// Filip „Gorthaur“ Blažek
Téměř každý z návštěvníku conů či festivalů si rád zachytí atmosféru daného dne a k ní mnohdy patří i cosplayeři. Jenže jak si poradit se základní technikou či s nevyhovujícím prostředím, když bychom rádi získali pěkné snímky? Na toto a mnohá další témata se dozvíte odpovědi v mé přednášce.

How to easily create unique characters
// Sycra Yasin
Sycra will guide you through a simple and effective way of using basic shapes to create a range of unique character heads. Even if you have little experience with drawing, the techniques covered will help bring more variety to your drawings of faces.
Přednáška probíhá v angličtině.

Jak na armory v cosplayi
// Ali, Germia, Ketrin
Cosplayeři Ali, Germia a Ketrin prezentují různé způsoby a materiály pro tvorbu armorů (brnění) pro vaše cosplay projekty. Dozvíte se o materiálech jako craft foam, Eva foam, worbla, a také i o úplné novince jménem Thibra, jejich výhody i nevýhody, ukázky práce a mnoho dalšího!

Jak na masky a protetika
// Karel „Margh“ Škop
Made In Titan vám představí různé techniky a materiály pro výrobu celohlavových či jen obličejových masek. Zasvětí vás do postupu výrob protetických částí kostýmů včetně materiálů. Od odlévání částí těla, modelace, výroby forem až po samotné maskování. Nebudou chybět ani postupy a materiály pro výrobu doplňkových částí masek, jako je například technika vakuového tváření očí atd.

Jak na psaní – vyšší liga
// Jacinda
Máte za sebou první krok a napsané řádky? Soutěžili jste se svou povídkou, ale neklaplo to? Chválí vám knihu pouze maminka? Je na čase zlepšit své schopnosti. Na přednášce se dozvíte fígle a postupy, jak posunout své psaní o krok dál, třeba až na pulty knihkupectví. Přednáška je určena především pro zájemce o psaní.

Japonskem za 8 dní
// Barbora Hůrková / Kisa
Japonsko je velká země a projet ho za osm dní je nemožné. Kam se ale vydat, pokud jsem v Japonsku poprvé, chci vidět co nejvíc a mám na to právě jenom osm dní? Na přednášce se dozvíte takový malý harmonogram cesty a různé mé postřehy.

Japonsko není dokonalé
// Sušenka
Spousta otaku má představu, že Japonsko je dokonalá země. V Česku nuda a šeď, v Japonsku spousta zábavy a jednorožci prdící duhu. No, i s představou se dá žít. Jak je to ale s Japonskem doopravdy?

Japonská bojová umění pod lupou
// Libor Tomáš / rAvenak
Chtěli jste už někdy rozlámat dřevěnou desku holou rukou, přeseknout nohu od stolu katanou, či trefit cíl přesně vrženým šurikenem? Ničeho takového se bohužel na této přednášce nedočkáte. Nahlédneme nicméně pod pokličku dříve tajemné historie japonského umění boje – se zbraní i beze zbraně. Podíváme se na vývoj jednotlivých japonských bojových umění od jejich počátků až po současnost. Stranou nezůstanou styly známé (karate, judó, aikidó a jiné) i méně známé (naginatadó, kjúdó, budžikan/nindžucu, …).

Japonské hry, které v roce 2016 nesmíte minout
// Toyotomi
Letos na nás (ostatně jako i jindy) vývojáři chrlí spoustu herního materiálu. V této přednášce se podíváme na nejzajímavější a nejoriginálnější tituly ze země vycházejícího slunce, které by rozhodně neměly uniknout pozornosti hráčské komunity, ale řeč přijde i na hardware (především na Nintendo NX a PlayStation VR).

Japonské školstvo
// Haspra
Už ste určite videli veľa anime, vo ktorých hrá školstvo určitú rolu, ale je školstvo v anime skutočne také isté ako v realite? Poďte to spolu zistiť.

Jídlo v Japonsku
// Jarka Jídlo Pytlíková
Víte, co se stane, když sníte špatně připravenou rybu Fugu? Co se skrývá pod krkolomným názvem ikizukuri? Jaká platí v Japonsku pravidla stolování? A nebo se jen chcete zase dozvědět o něco více o japonské kuchyni? Přijďte si poslechnout přednášku – budete chrochtat blahem a slintat ještě po skončení Animefestu!

Kamen Rider – Co se skrývá pod maskou
// Mawerick
Minulý rok jste se dozvěděli něco o Tokusacu jako takovém. V této přednášce se zaměřím na fenomén Kamen Rider!

Kjóto známé i neznámé
// Bery
Kjóto nabízí nekonečné množství známých, ale i méně známých svatyní a chrámů k navštívení. Co když však památky nejsou to, co turistu na Japonsku láká nejvíce? Kdy se vydat do Kjóta a kam zamířit za zábavou, kulturou, jídlem a nákupy se vám pokusím doporučit shrnutím mého ročního studijního pobytu v bývalém hlavním městě země vycházejícího slunce.

Misia: Cosplay make-up – Ako na to?
// Mia Reina
Cosplayer vs. make-up (duel na život a na smrť) - takto sa cíti nejeden cosplayer. Máte pocit, že líčidla sú viac nepriateľom, ako spojencom pri cosplayi a umenie líčenia sa čoraz viac mení na vedu? Ak áno, tento strategický manuál je pre Vás a mali by ste prísť odhaliť tipy a triky, ktorými sa aplikácia Vášho „war paint“ (aka cosplay make-up) môže stať hračkou!

Mocná síla soundtracku
// Arin
Právě přichází tvoje oblíbená scéna, hudba postupně graduje, přidává se orchestr. Bouře vířících smyčců a průrazná melodie najednou z bijících se japonských školáků udělá fantaskní hrdiny na bitevním poli… Někteří lidé berou soundtrack jako samozřejmost, my ostatní se mu ale na této přednášce podíváme pořádně na zoubek, protože to, co se zdá být jenom vedlejší složkou příběhu, je ve skutečnosti zatracená věda!

Nakladatelství Crew odtajňuje novou mangu
// Nakladatelství Crew
Přijďte na přednášku a dozvíte se jako úplně první, jaká nová slavná manga série se objeví ještě letos na českém trhu! A kromě toho představíme a pokřtíme i samostatnou mangu All You Need is Kill a dáme vám šanci ji i získat!

Nakupování online z Japonska i odjinud
// Nya-chan Production
Jednoduchá přednáška o tom, jak objednávat zboží ze zahraničí. Pro profesionály se stovkou DVD a figurek doma nepřinese asi nic nového, nováčkům se tipy mohou hodit. Kde, kdy, jak, proč a za kolik, na to vše se budeme snažit podívat.

Natáčení Cosplay Music Videa 2016

Hlavní čas natáčení: **sobota dopoledne**
Cosplayery odchytáváme:
mezi Kongresovým centrem a Rotundou
Najdete nás pod cedulí s nápisem:
„NATÁČENÍ COSPLAY MUSIC VIDEA“

Nasuverse
// NeoWorm
Cukihime, Fate/Stay Night, Kara no Kjókai a nespočet dalších příbuzných děl. Společně známé jako Nasuverse. Sdílený svět Kinoku Nasua a jeho studia Type-Moon se neustále rozrůstá i po patnácti letech. Mnozí možná ani netuší, která všechna díla do Nasuverse patří nebo s ním souvisí. Proto si zmapujeme nejen společné principy Nasuverse, ale hlavně všechna související díla, a dokonce i nějaké zákulisní informace.

Nejasná hranice anime / Borderline Anime
// Andrew Osmond
O anime někdy mluvíme, jako by bylo naprosto oddělené od jiné animované tvorby. Ve skutečnosti jsou hranice rozmazané již od raných dnů anime. Andrew Osmond vás provede desetiletími dějin a seznámí vás s historií mezinárodních koprodukcí, „tajnými" anime tituly a skoro-anime projekty. V přednášce dojde i na draky, superhrdiny, nebeské lodě a vládce větru.

Období Meidži aneb úsvit moderního Japonska
// Ludolph
Japonsko v éře císaře Meidži zažilo patrně největší rozmach ve své historii. Vděčí za to hlavně rychlému převzetí západních technologických a sociálních pokroků a jejich propojení s typicky východoasijskou disciplínou a smyslem pro povinnost a kolektiv. Proměna Japonska z tradičního feudálního státu na industrializovanou světovou velmoc se udála velmi závratným tempem, které v dějinách téměř nemá obdoby. To se však neobešlo bez problémů, které někdy byly téměř úsměvné a jindy velmi závažné.

Postavení žen v Japonsku aneb co v anime neuvidíte
// Bell
Býti ženou není v Japonsku úplně medové, podle tradičního pohledu by přece žena měla být doma a starat se o děti. Jak tohle přesvědčení vzniklo a proč se dodnes udrželo? Nahlédneme nejen do zákoutí japonských firem (vysvětlíme si například, kdo nebo co to je ten záhadný sarariman) a japonské kultury, ale podíváme se také na to, jak je postavení žen reflektováno v anime.

Přehlídka lolita stylů
Lolita je japonská móda, která svou inspiraci čerpá v odívání 19. století – široké sukně se spodničkou, šaty s krajkami a mašlemi. Přehlídka se bude skládat ze dvou částí – v první vám představíme různorodé styly japonské módy, v druhé části pak budou prezentovány modely českých a slovenských designérů.

Sebevraždy v Japonsku
// Vojtěch Lokša
Přestože se Japonsko může chlubit nejdelší délkou dožití, současně je to země, kde nejsou výjimkou úmrtí z přepracování a na žebříčku sebevražd se dlouhodobě země vyskytuje v horních příčkách. Věděli jste, že v Japonsku existuje „Detailní příručka k sebevraždě"? Ukážeme si, co Japonce k sebevraždám vede a co se skrývá v oné záhadné příručce…

Slovník animemluvy lásky
// Grek1
On má rád ji, ona zase jeho, leč jsou postavami v anime, a tak se musí řídit nějakými těmi zaběhlými pravidly, neb špatně zvolená cesta se může stát osudnou jejich možnému vztahu. Abyste jako diváci nevkládali marné naděje do nemožných citových vzplanutí, pak neváhejte a navštivte tuto přednášku plnou romantiky a statistiky.

Tvorba AMV pre začiatočníkov aj pokročilých
// Alorbla
Spoločne sa pozrieme na proces tvorby AMV videa od nápadu, výberu hudby, vhodného anime, spracovania efektov až po finálny strih. Dozviete sa veľa užitočných rád a zásad, ktoré Vám dúfam pomôžu pri tvorbe vašich vlastných AMVčiek, alebo sa pri najmenšom dozviete, čo všetko obnáša editovanie videa

Těžký život cosplayerův
// Clover & Myra
Oslňují vás na každém conu cosplayeři? Přemýšlíte, že byste do toho také skočili rovnýma nohama a jeden či dva kostýmy si pořídili? Kéž by to bylo tak snadné! Povíme vám, co vás čeká, pokud se přidáte k temné straně Síly, případně jak se tomu vyvarovat – to jen, abyste pak nenadávali, že vás nikdo nevaroval…

Voják versus válečník
// Robert Waschka
Co je základem jednání válečníka a co vojáka? Modelové situace k řešení, síla nebo jednání? Čest je křehká a souboj vše vyřeší… a nebo ne? Legie a Germáni. Guts a Griffith. Filozofické povídání v nenásilném duchu. Ne! Budeme si zase ubližovat.

Ženy samurajů
// Šari
Manželky, milenky, dcery samurajů. Krásné, inteligentní ženy, které kromě umění, tance a přípravy jídla, vynikaly i v boji. Byl to snad důsledek snahy o emancipaci? Jak bojovaly a která doba jim patřila? Nahlédněme do historie, seznamme se s hlavními termíny a představme si několik významných ženských obdob samurajů, které stály po boku svých mužů nejen doma.

Soutěže

Animekvíz
Temi a Bery vás opět zvou na test intuice a znalostí Japonska, jeho kultury, anime a vlastně všeho. Testem projde i vaše bránice a účastnit se mohou všichni, kdo chtějí něco vyhrát a jsou vlastníky tužky a kousku papíru.

Aréna – Turnaj
Páteční kolo a dvě sobotní, sobotní odpolední finále. Jen 48 míst! Eliminace 8/8, 4/4 a poslední 4 každý s každým do finále jde 3*2. První 3 místa meče a dýky.
Pravidla jasná: Platný povrch od zápěstí a od kotníků celé tělo. Bojuje se na pět zásahů. Současné se nepočítají. Zákaz bodat. Hlava, krk, rozkrok přísný zákaz, napomenutí, trestný zásah, diskvalifikace. Rozhodčí má vždycky pravdu, když ho naštvete, má ji o to více.

Cosplay debut
Cosplayujete rádi? Baví vás blbnout pro ostatní, ale na cosplay soutěž si zatím netroufáte? Cosplay debut je tu právě pro vás! Nemusíte řešit, jestli je váš kostým z větší části kupovaný, nemusíte mít hrůzu z porotců! Prostě si to přijďte vyzkoušet! A vy, diváci, přijďte se podívat na nováčky cosplayerské scény, lidi, kteří sebrali odvahu a troufnou si na pódium rotundy! Přijďte vybrat ty nejlepší z nich!

Cosplay soutěž / Cosplay contest
Hrbili jste se nad šicím strojem, pořezali se o nůžky a rozpíchali si prsty jehlami? Obíhali jste celé město, abyste sehnali tu správnou paruku, látku či pentle? Předveďte výsledek svého snažení divákům. O vítězích soutěže rozhoduje hlasování diváků, snažte se tedy na ně co nejlépe zapůsobit během přehlídky i celého dne. Ovšem samozřejmě ve vší počestnosti. V porotě zasednou také zahraniční znalci cosplaye z našich hostů.

Cosplay video
Přijďte si prohlédnout soutěžní videa a vyslechnout komentáře jejich tvůrců a odborné poroty.

Fest dabing
Vrata programové laboratoře se otevírají a nemožné se stává skutečností! Po letech čekání, roce testování a usilovné práci dvou zapálených ajťáků se vrací festovní dabing! Soutěž dvojic v namlouvání dialogů před publikem. Můžete se těšit na připravené scénky i nečekané situace. Přijďte podpořit své kamarády nebo poznat zbrusu nové!

Festdance
I letos vás čeká již tradiční soutěž FestDance! Cílem soutěže je vytvořit taneční vystoupení na hudbu z libovolného anime, hry, na hit některého z východoasijských interpretů, případně na tradiční východoasijskou muziku, a to v odpovídajícím kostýmu i provedení. Letos mají soutěžící šanci kvalifikovat se do českého finále K-POP Contest.

K-POP Contest
Chcete i vy letět do Koreje a reprezentovat Českou republiku v korejském popu? Pak je třeba zvítězit v českém finále. I letos se ale může finále zúčastnit omezený počet interpretů. Tradičně se tedy uskuteční výběrová talentová předkola, na kterých se rozhodne, kdo z vás postoupí dál a bude mít šanci dobýt svět. Na Animefestu se uskuteční první předkolo. Podrobnosti, pravidla a přihlášky na webu Czech Hallyu Wave.

Kvalifikace Cosplay World Masters / Cosplay World Masters qualifier
Ve spolupráci se SkillCraft je cosplay soutěž na Animefestu českým výběrem soutěže Cosplay World Masters. Účastníci cosplay soutěže se ucházejí o postup na finále v Portugalsku. Českého reprezentanta určí porota na základě hodnocení kategorií vystoupení, provedení kostýmu a podobnost s originálem.

Kvalifikace EuroCosplay / EuroCosplay qualifier
Již tradičně se vítěz cosplay soutěže účastní finále soutěže EuroCosplay jako český reprezentant. Českého zástupce vybírá porota na základě hodnocení v kategoriích provedení kostýmu, použité techniky, autentičnost kostýmu, vystoupení na pódiu a roleplay.

Soutěžní AMV / AMV contest
V tradiční AMV soutěži se i letos utká 16 videí, která úspěšně prošla kvalifikací u poroty a ve webovém hlasování. Nyní bude záležet jen na hlasování diváků, kdo z autorů si odnese Totora.

Doprovodný program

AMV Mortal Combat
Toto je aréna, ze které vyjde jen jeden vítěz. Toto je boj, ve kterém se o vaši přízeň utkají AMV z celého světa. Toto je bitva o šesti kolech, kde se utká šest váhových kategorií – od lehké komedie po těžké drama. Toto je hra, ve které vy rozhodujete, kdo bude bojovat a kdo bude vítězem. Toto je AMV Mortal Combat!

Andrew Osmond - beseda / Q&A with Andrew Osmond
Andrew Osmond žije v „Royal" Ascot, ale často ho potkáte v Londýně nebo Tokiu. Patří mezi anime fanoušky „generace Akira", i když jako dítě miloval Battle of the Planets and Ulysses 31. Obdivuje animaci celkově, obzvlášť klasické Disney a britské Cosgrove Hall. Napsal tři knihy: v řadě 'BFI Classics' průvodce Cestou do fantazie (Spirited Away), Satoshi Kon: The Illusionist a 100 Animated Feature Films (ve které najdete Akiru vedle Disneyho Aladdina a Alenky Jana Švankmajera).
Andrew navštívil několik anime studií a zveřejnil rozhovory s několika tvůrci (Satoši Kon, Hideaki Anno, Jošijuki Tomino). Jako novinář píše pro NEO Magazine, blog „All the Anime" a britskou část Anime News Network. Také píše pro časopisy Empire, Sight and Sound a SFX.

Čtyři kejklíři a hledání epického jména – 1. epizoda
Chybí vám v životě kouzlo vyprávěcích her na hrdiny? Přijďte se podívat na záznam první epizody Čtyř kejklířů, ve kterém Hintzu, Trpaslík, Angie a Yuffie začali hrát Pathfinder pod taktovkou vypravěče Greka. Seznamte se s Erikem, Josífkem Trumpetkou, Šmendrikou a Hranolkou, kteří před vašima očima vytvoří novou kejklířskou společnost a vyrazí na prudce nevábnou šňůru představení. Pokud máte rádi fantasy, komedii, anebo vás baví let's play videa, měli by se vám líbit i Čtyři kejklíři.

promítání 1. epizody Čtyř kejklířů
sobota, 0:30–2:30, pódium hala A1

Čtyři kejklíři a les nejednoho překvapení – 2. epizoda (ŽIVĚ)
Hintzu, Trpaslík, Angie a Yuffie pokračují v hraní Pathfinderu! Pod vedením vypravěče Greka jejich vůz vjíždí do hlubokého lesa. Vynoří se na druhé straně jako perfektně sehraná kejklířská společnost? Přežije Šmendrika svůj první výlet do přírody? Najde Hranolka v divé zvěři nové kamarády? Podaří se Josífkovi konečně někoho sbalit? A jak dlouho to Erik mezi těmito lidmi vydrží, než si hodí jeden ze svých provazů? Pro ty, kteří nestihli zhlédnout první epizodu na Animefestu ani na Youtube, čeká na začátku zábavná rekapitulace.

Malé divadlo kjógenu
Lišky z ostrova Sado (Sado Kicune)
Pěstitel rýže z ostrova Sado vyráží na cestu do hlavního města, aby odvedl daně za uplynulý rok. Cestou potkává pocestného z provincie Ečigo, o kterém se během rozhovoru dozvídá, že je také pěstitelem rýže a že též míří platit daně do hlavního města. Přestože ostrov Sado i provincie Ečigo patří historicky k nejodlehlejším koutům Japonska, dostávají se putující záhy do sporu, kdo z nich žije ve větší aglomeraci a kdo je naopak pouhý „vesničan". Jelikož rozdílů mezi oběma oblastmi není mnoho, středem sporu se stane zcela bezpředmětný fakt, zda na ostrově Sado žijí lišky.
Mandarinky (Kódži)

Tlakshow
Po roce se vracíme na místo činu, kde byl žralokem brutálně rozcupován váš smysl pro humor. Pro hrstku nejodolnějších přeživších máme připraven tučný nášup.
Prvním hostem bude tentokrát Asasire Toyotomi, proslulá otaku persóna mnoha tváří. Budeme si s ním povídat o jeho rozmanitých zálibách v komunitě i mimo ni – od přednášení přes cosplay po Youtube. Možná se nám z něj podaří vymáčknout i nějaký ten recept na internetovou slávu.
Dále naše pozvání přijala známá cosplayerská manželská dvojice Alfred a Myra ze skupiny AAA and Girls. Cosplay tvorba, soužití, přednášení, roboti, airsoft… to vše a víc budou jen záminky k tomu, z nich vytáhnout drby a špínu ze zákulisí cosplay komunity.
Jak se říká, do třetice všeho dobrého. Už jste přežili žraloky i koně, ovšem tentokrát vás čeká kalibr nejtěžší… kočky. Máte na to?

festovní program

Legenda	
přednáška	workshop
film / seriál	soutěž
doprovodný program	

pátek

	Rotunda	Sál Morava	Sál A	Sál B	Sál C	Balkon A1	Stan
18:00	Zahájení + křest Vějíře a Tisíce masek	hic sunt quaesitores	Přehlídka smrti (1+2)	hic sunt quaesitores	Přehlídka smrti (1+2) (EN subs)	Literatura 19. století	Aréna volný šerm
18:30							
19:00	technická pauza	World cosplay panel (in English)	technická pauza	technická pauza	technická pauza	Steampunk v cosplayi	
19:30	Fest Dance		Soutěžní AMV	Hana, Alice a případ vraždy	Hana, Alice a případ vraždy (EN subs)		Jak správně padat?
20:00		technická pauza				Beseda s osobnostmi naší lolita komunity	
20:30		Fotíme cosplay – kdekoli a čímkoli	Kjóto známé i neznámé				
21:00						hic sunt quaesitores	
21:30	Impérium mrtvých	technická pauza	technická pauza	technická pauza	technická pauza		hic sunt quaesitores
22:00		Programové laboratoře uvádějí: Fest dabing	Cosplay video	Alternate Universe – NÁMITKA!	Thermæ Romæ		
22:30							
23:00		hic sunt quaesitores	Období Meidži aneb úsvit moderního Japonska	Ženy samurajů			
23:30					technická pauza		

sobota

	Rotunda	Sál Morava	Sál A	Sál B	Sál C	Balkon A1	Stan
00:00	zavřeno	zavřeno	technická pauza	zavřeno	zavřeno	zavřeno	
00:30			Endride				
01:00							
01:30							
02:00			Ghost in the Shell: Arise (1+2)				
02:30							
03:00							
03:30							
04:00			AMV večerníček				
04:30			Ghost in the Shell: Arise (3+4)				
05:00							
05:30							
06:00							
06:30			Čarodějka na koštěti				
07:00			AMV budíček				
07:30			technická pauza				
08:00	Soutěžní AMV	Zázemí pro první kolo cosplay soutěže	Kamen Rider – Co se skrývá pod maskou	Japonské školstvo	Psycho-Pass: film (EN subs)	hic sunt quaesitores	Aréna volný šerm
08:30							
09:00	Japonské hry, které v roce 2016 nesmíte minout		Nakupování online z Japonska i odjinud	Tvorba AMV pre začiatočníkov aj pokročilých		Japonské módní značky	Aikido Yoshinkan – Angry white pyjamas
09:30							
10:00	technická pauza		technická pauza	technická pauza	technická pauza	Vtipná lolita videa	
10:30	Tlakshow		Arkádové videohry – part deux	Artistic mind – Psychological take on making art	Mocná síla soundtracku		
11:00		technická pauza				technická pauza	
11:30	Přehlídka lolita stylů		Streaming Rotunda	technická pauza	technická pauza		
12:00	technická pauza	K-POP Contest	Soutěžní AMV	Andrew Osmond – beseda	Aikido v anime		
12:30	Cosplay debut						Seishinkan Kendo Brno: na cestě meče
13:00			Japonsko není dokonalé	<harmony/>	<harmony/> (EN subs)		
13:30	technická pauza						
14:00	Slovník animemluvy lásky		Jak na masky a protetika			Lolita jako životní styl	Aréna volný šerm
14:30							
15:00	technická pauza		technická pauza	technická pauza	technická pauza	Péče o šicí stroj	
15:30	Cosplay soutěž		AMV Mortal Combat	Sebevraždy v Japonsku	How to easily create unique characters		Aikikai Aikido Brno
16:00						technická pauza	
16:30			Hana, Alice a případ vraždy	Nakladatelství Crew odtajňuje novou mangu	Jídlo v Japonsku		
17:00	technická pauza	technická pauza				Vtipná lolita videa / Kaligrafie	Dupni mu na xicht aneb voják člověku botou
17:30	Co by… kdyby!	Čtyři kejklíři a les nejednoho překvapení – 2. epizoda (ŽIVĚ)		Cosplay, který pomáhá	Číno, WTF?		
18:00						Lékárenství a erotika v 19. století	Aréna volný šerm
18:30	technická pauza		Digital fabric printing	technická pauza	technická pauza		
19:00	Vyhlášení výsledků soutěží FestDance / RenAi / AMV			Ghost in the Shell: nový film	Ghost in the Shell: nový film (EN subs)	O časopisu Sličná Antonie beseda	
19:30		technická pauza	technická pauza				Zbraně v Aikidó
20:00	Nejasná hranice anime / Borderline Anime	Těžký život cosplayerův	Postavení žen v Japonsku aneb co v anime neuvidíte				
20:30							
21:00	technická pauza	technická pauza	technická pauza	technická pauza	technická pauza	hic sunt quaesitores	hic sunt quaesitores
21:30	Kluk ve světě příšer	Cosplay na veřejnosti, marketing cosplaye	Cooking battle – keď bitka, tak jedlom	Jak na psaní – vyšší liga	Endride (EN subs)		
22:00							
22:30		Japonskem za 8 dní	Anime a armáda	Cosplay video (záznam)			
23:00					technická pauza		
23:30		technická pauza	technická pauza	technická pauza			

neděle

	Rotunda	Sál Morava	Sál A	Sál B	Sál C	Balkon A1	Stan
00:00	zavřeno	zavřeno	Thermæ Romæ	zavřeno	zavřeno	zavřeno	
00:30							
01:00							
01:30			Přehlídka smrti (1-6)				
02:00							
02:30							
03:00							
03:30							
04:00							
04:30			Echo / Záznam přenášky				
05:00							
05:30			Echo / Záznam přenášky				
06:00							
06:30			Echo / Záznam přenášky				
07:00							
07:30			AMV budíček				
08:00	Psycho-Pass: film	Misia: Cosplay make-up – Ako na to?	Energetická bezpečnost v Japonsku	Slečna Hokusai	Slečna Hokusai (EN subs)	hic sunt quaesitores	
08:30							
09:00		Cosplay × Roleplay – Dejte kostýmu hlas	AMzone – Plky live				
09:30							
10:00	Voják versus válečník	technická pauza	Animekvíz	technická pauza	technická pauza	Square Enix sraz	Aréna volný šerm
10:30		Cosplay s nedokonalostmi		Benri Japan	BJD – Ball Jointed Dolls		
11:00	technická pauza						
11:30	Malé divadlo kjógenu	Jak na armory v cosplayi	Japonská bojová umění pod lupou	Impérium mrtvých	Impérium mrtvých (EN subs)		
12:00						technická pauza	
12:30	technická pauza	hic sunt quaesitores	technická pauza				
13:00	Vyhlášení výsledků soutěží Cosplay – video / debut / soutěž		Nasuverse			Kaligrafie	
13:30							
14:00	Zakončení conu		Čarodějka na koštěti (EN subs)	Ghost in the Shell: Arise (1)	Ghost in the Shell: Arise (1, EN subs)		
14:30			hic sunt quaesitores				
15:00							

Pokud máte potíže nebo potřebujete poradit, je tu pro vás **infolinka: 737 971 758**

Autogramiáda a beseda s autory Vějíře a Tisíce masek
pátek, 19:30–21:00, Sál Brno

Vějíř & Tisíc masek – autogramiáda a beseda
Zajímá vás, jak vypadají a co jsou zač autoři tuzemské mangy? Jste zvědaví, kolik času zabere vytvořit krátký příběh do Vějíře? Nebo si jen chcete trochu pokecat, potřást rukou a říct si o věnování? Máte jedinečnou možnost si v rámci besedy a autogramiády autory letošních příspěvků odchytit! A možná přijdou i autoři Tisíce masek!

World cosplay panel
Chcete se dozvědět, jak to vypadá s cosplay scénou v zahraničí? Jak vnímají fanoušci cosplay v různých zemích? Debatovat můžete s našimi zahraničními hosty, kteří také zasednou v porotách Cosplay soutěže a Cosplay debutu: Starbit, Aonir, Cosbabe, Veve.
Samozřejmě bude dostatek prostoru pro vaše dotazy.

Módní koutek

Módní koutek je sekce zaměřená na japonskou a lolita módu a i letos ji najdete na galerii haly A1.

Program

***Tomáš Dostál:* Literatura 19. století**
Tipy na skvělé knihy z doby dávno minulé.

***Petra Slováková:* Steampunk v cosplayi**
Kreativní využití ozubených koleček a různých součástek.

Beseda s osobnostmi naší lolita komunity
Vyzpovídáme módní designéry, idoly i leadery komunity.

***Pierrette:* Japonské módní značky**
Představení nejznámějších designérů z ulic Harajuku.

Vtipná lolita videa
Výběr toho nejlepšího z Youtube.

***Pierrette:* Lolita jako životní styl**
Jaké je to zdobit si krajkami každičký den? A co zásady chování, kterými by se lifestyle lolita měla řídit?

***Madame Muffin:* Péče o šicí stroj**
čištění, mazání, návlek nitě, seřízení stoje...

***Victorian Catherine:* Lékárenství a erotika v 19. stol.**

O časopisu Sličná Antonie
Internetový časopis vydávaný naší komunitou. Jak se bude dál vyvíjet? O čem byste chtěli číst?

Bojový stan

Zajímáte se o japonská bojová umění? Pokud ano, máme pro vás program plný zajímavých ukázek a workshopů. Ve volných chvílích vám odpovíme na vaše otázky, a to i na ty, na které jste se báli zeptat. Přijďte si na vlastní kůži vyzkoušet, jaká je atmosféra na tatami.
Aikido dódžó najdete ve venkovním stanu, otevřeno bude **v pátek 18-24, v sobotu 8-24, v neděli 8-14.**

Stálá bofry aréna
Šermujte si spolu mečem, tesákem, elfí katanou či vakizaši. Stálá možnost koupit bofry, doplňky ke kostýmům, letos poprvé originální házecí kunaje, jen 5 kusů! Zúčastněte se také turnaje.

Turnaj v Aréně
pátek: 18:30–19:30 • sobota: 9:00–10:00, 12:00–13:00
finále 13:30–15:00

Program

Ani voják, ani válečník, já su mrcha
pátek 20:00– 21:00
Sebeobrana pro slabší, ženy nevyjímaje. Noční město je džungle, ale vy nejste oběti. Kapacita max. 60 osob.

Rituál válečníka
sobota 10:00–11:00
Boj a šerm v duelovém pojetí. Čest je těžká jako kámen, smrt lehká jako peříčko. Meče a šavle v rukou, budeme šermovat cvičení pro dva. Kapacita max. 40 osob.

Dupni mu na xicht aneb voják člověku botou
sobota 17:00–18:00
Vojenské pojetí sebeobrany, kde zuby a krev cákají proudem. Kapacita max. 60 osob.

Jak správně padat? (workshop)
pátek 19:30–21:30
I pád je přece jenom pohyb vpřed... Jak správně padat, příliš si při tom neodřít kolena a nezlámat klíční kosti vám předvedeme na workshopu v budo-stánku. Zcela bezpečně (ale na vlastní riziko) vás provedeme technikami pádů od malých po velké. Jako instruktoři vám budou k dispozici členové aikidistických oddílů Kagawa dojo Přerov a Gakuju dojo Zlín.

Aikido Yoshinkan – Angry white pyjamas
sobota 9:00–12:00
Aikido je nedílnou součástí japonské kultury a od svého založení se velmi rychle stalo oblíbeným a uznávaným bojovým uměním. Ale co když jsi o aikidu ještě neslyšel? Nebo jsi slyšel až moc a nevíš, co si o tom myslet? Přijď se za námi podívat. Začneme pořádně akčním a dynamickým vystoupením, které si připravujeme na každou akci zvlášť tak, aby sedlo publiku. Na zklidnění bude následovat povídání o aikidu – doufáme, že s námi budeš diskutovat, všechny dotazy jsou vítané.

Seishinkan Kendo Brno: na cestě meče (ukázka)
sobota 12:30–14:00
Meč k Japonsku neodmyslitelně patří a každý už určitě slyšel i o samurajích. Kam se však tito mistři meče poděli a co stalo s jejich uměním a filozofií? Oddíl Seishinkan Kendo Brno vás vytáhne na krátký výlet „cestou meče“. Kendo je moderní forma japonského šermu, která navazuje na tradici samurajů. Stejně jako samurajové i kendisté mají zbroj, jen místo mečů trénujeme a zápasíme s bambusovými meči. Kendo je plnokontaktní budó, takže každou ránu i chybu cítíte a můžete se z ní poučit. Mohli bychom samozřejmě používat katany, ale asi by nezbylo mnoho příznivců tohoto bojového umění. S bambusovými meči je tak mnohem snazší uskutečnit souboj a ověřit si, jak dobrý jsem bojovník. Připravili jsme si pro vás komentované ukázky z výcviku kendistů, které zakončíme cvičnými souboji. Rádi bychom také předvedli na kendo katách filozofii boje šermířů a předvedli způsoby, jak ovládat meč. Samozřejmě, že zbude i dostatek času a místa pro vás, abyste si mohli vyzkoušet, zda i ve vás není skryt mistr meče; případně si můžeme o kendu jen popovídat. Přijďte se podívat a případně i jak říkají Japonci „ko ken či ai“ tedy navázat přátelství překřížením mečů.

Aikikai Aikido Brno (ukázka)
sobota 15:30–17:00
Jsme parta nadšenců, kteří se neradi válí doma na gauči, ale raději na tatami. Poodhalíme Vám něco málo z japonského bojového umění aikido, které harmonicky rozvíjí tělo i ducha. Na našem vystoupení ukážeme obranné techniky proti jednomu i více útočníkům, dále práci s bokkenem, jo nebo tanto.

Zbraně v Aikidó (workshop)
sobota 19:00–20:30
Bojová umění vznikala převážně z práce se zbraněmi a aikidó není výjimkou. Pokusíme se vám ukázat a (snad) i vysvětlit, proč tomu tak je. Nečekejte, že z vás uděláme Musashiho, ale ken vám do ruky možná půjčíme. Přijďte si vyzkoušet některá se základních cvičení s bokkenem, jo, nebo tantó.

Hudební stan

Hudební hry se vrátily! A jsou větší než kdykoliv předtím. Tento rok pro Vás chystáme klasické a známé taneční hry jako je StepMania, ITG, Mungyodance nebo Everstep, nebude chybět ani karaoke v podobě hry pro PC nazvané Ultrastar a zcela nově, skoro se nebojíme použít slova „exkluzivně“, si můžete přijít vyzkoušet také japonskou hru Jubeat, která potrápí kromě reflexů především Vaše ruce. Mezi hudební hry ale patří také osu! nebo Audiosurf, už jste je někdy zkoušeli? Přijďte k nám do stanu Hudebních her a nebudete chtít jinam.

Virtuální realita
Na Animefestu bude letos k vyzkoušení i virtuální realita. Co že to je? Jsou to speciální brýle, které po nasazení na hlavu přenesou do jiného světa a dovolí se stát někým jiným. Vysvětlovat, co je VR někomu, kdo to nezkusil, je jako popisovat televizi člověku, který zná jen rádio. To je nutné si vyzkoušet a zažít. Na AF budou k vyzkoušení obě aktuálně dostupné VR helmy – jak Oculus Rift ve své konečné podobě, tak HTC Vive. Budete si tak moci zahrát hudební hru AudioShield, zažít epické vesmírné bitvy v EVE: Valkyrie, projet se na horské dráze a spoustu dalšího. Jako pohled do historie bude k dispozici i starší vývojová verze Oculu DK2 z roku 2014 a DK1 z roku 2013. VR hernu najdete u hudeních her venku ve stanu.
Provozní doba (jelikož baterky mají omezenou výdrž)
pátek: 16–22 • sobota: 13–22 • neděle: 9–15
Zařízení pro virtuální realitu zapůjčí firma Infinite.
*Pokud vás zajímá více, sledujte **VRMag.cz***

Herna

Máte rádi deskové hry? Přijďte zkusit, jak se hrají v Japonsku! Nebo si třeba jen odpočinout od věčně plných sálů s programem... V herně budou vždy lidé ochotní vás zasvětit do tajů rozličných her, tradičních i moderních, známých i nových. A pokud už je umíte, můžete si prostě jen přijít zahrát. Na výběr máte například Hanafudu (jednoduchou karetní hru, která má prý tolik možných pravidel, kolik je vesnic v Japonsku), Šógi (japonské šachy, kde kameny, které seberete, začnou hrát za vás), Mahjong (hazardní hru tolik oblíbenou u japonské jakuzy), Go (přes 2500 let starou hru, která se pyšní titulem nejstarší deskovky na světě) a mnoho dalších. Herna pro vás navíc bude po celý den i noc otevřená k volnému hraní.
Pro rozpis turnajů sledujte info nástěnku v herně!

Go
GO (japonsky), Baduk (korejsky), Wei-qi (čínsky) – je desková hra hraná černými a bílými kameny na desce s vyznačenou čtvercovou sítí 19x19 průsečíků. Cílem je zabrat co nejvíc území. V Asii jde nejen o sportovní, ale zejména kulturní fenomén rozvíjený pět tisíc let aktuální i dnes. Navštivte nás a nechte se našimi instruktory z řad Go klubu Brno zatáhnout do této úžasné hry. Sady pro hraní go jsou v herně přístupné pro volné hraní po celou dobu Animefestu.

Mahjong
Asijská stolní hra o 136 obdélníkových kamenech pokrytých nepřehlednou změtí různobarevného rozsypaného čaje. Udělejte si v té změti pořádek a seznamte se s důmyslnou hrou, která si pro zasvěceného hráče i v době dokonalých počítačových her dokázala uchovat své nepřekonatelné kouzlo a podmanivost. V herně vás rádi naučíme moderní japonskou variantu této hry (riiči mahjong). Sady pro hraní Mahjong jsou v herně přístupné pro volné hraní po celou dobu Animefestu.

Šógi
Šógi (japonské šachy) jsou hodně známé hlavně v domácím Japonsku. Její tradice a historie je velice pestrá. Hra se v západním světě neuchytila hlavně kvůli složitosti značení popisující jednotlivé kameny. My jsme pro vás ale tuto bariéru odstranili, takže teď si hru může vyzkoušet opravdu úplně každý! Přijít můžete, ať již hrajete, nebo se chcete hru naučit. Tak neváhejte a přijďte si s námi zahrát a porazit cizí armády šógunů.

Konzole & RetroHerna

Konzolové hry
Máte-li rádi vzrušení z nejen bojových her, tak neváhejte a zavítejte do tradičního konzolového koutku. Můžete se těšit na tradiční a osvědčené hity ze sérií Soul Calibur, Naruto či Tekken.

RetroHerna
Videohry našeho dětství a mládí ožívají v jedinečném projektu jménem RetroHerna – Interaktivní muzeum herní historie. Letos si pro vás kluci a holky z RetroHerny připravili 8 televizí s těmi největšími peckami na původní PlayStation, NES, SNES, N64, Sega Mega Drive, Sega Master System, Atari Jaguar a další. Chybět nebudou ani konzole do ruky, ať už nejznámější Game Boy, nebo ryze japonský WonderSwan. V průběhu Animefestu nebudou chybět ani průběžně vyhlašované turnaje. Namátkou zmíníme Tekkena, Duck Hunt, či Doom.

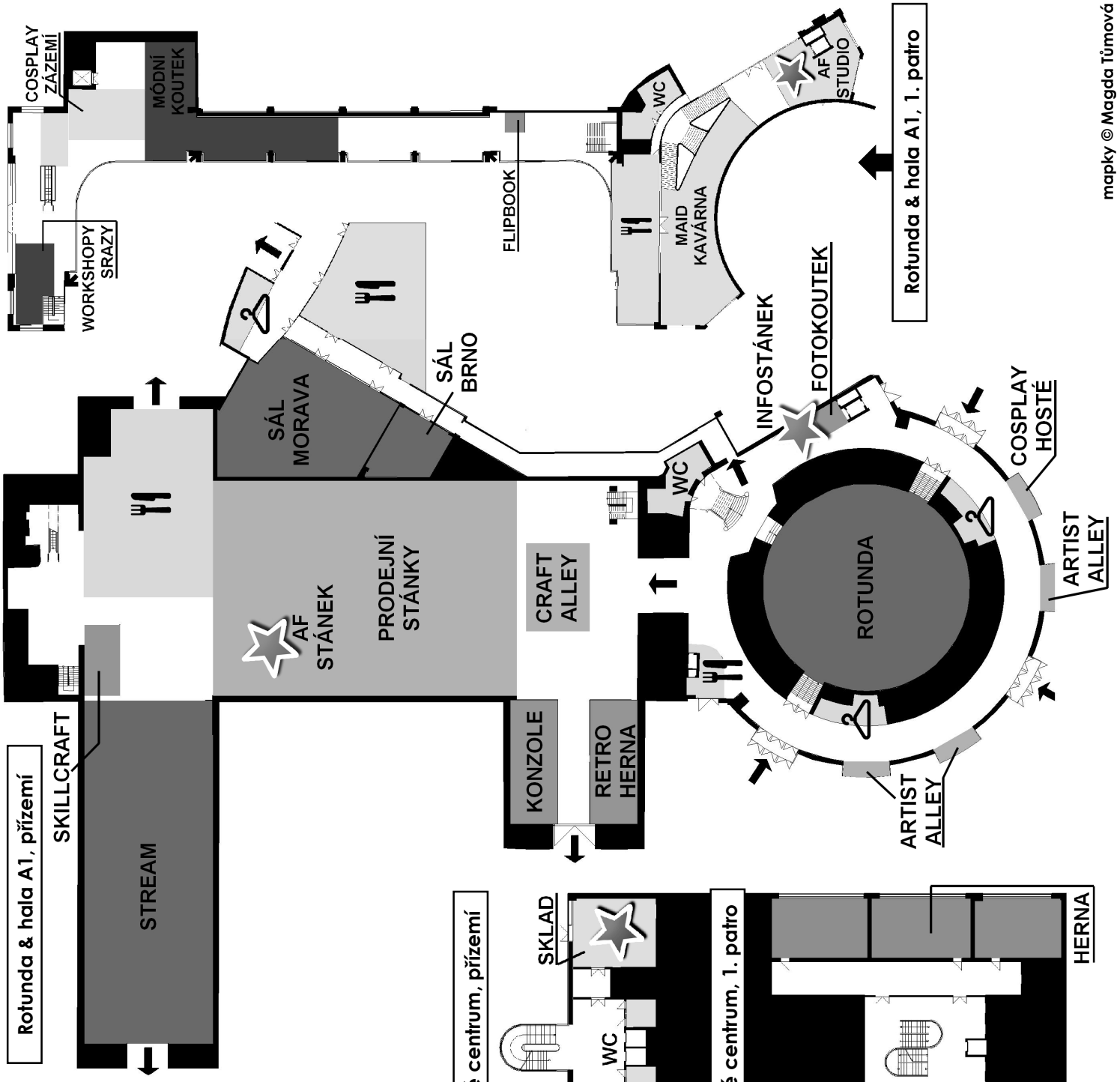
Square Enix sraz
Minisraz fanoušků a cosplayerů her od Square Enixu zaměřený především na všechny díly Final Fantasy, ale také Kingdom Hearts, TWEWY, apod. Přijďte se seznámit a popovídat si o vašich oblíbených hrách s podobnými nadšenci, jako jste vy. Těšíme se na Vás!

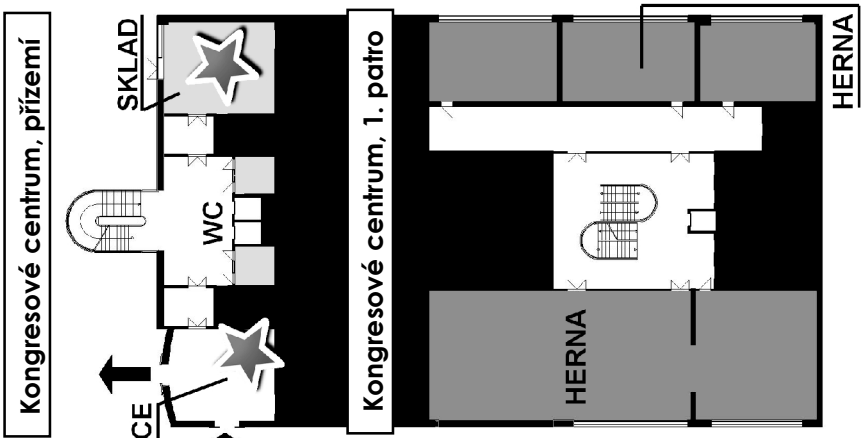
Animefest AsianStyle AFterPárty vol. 2

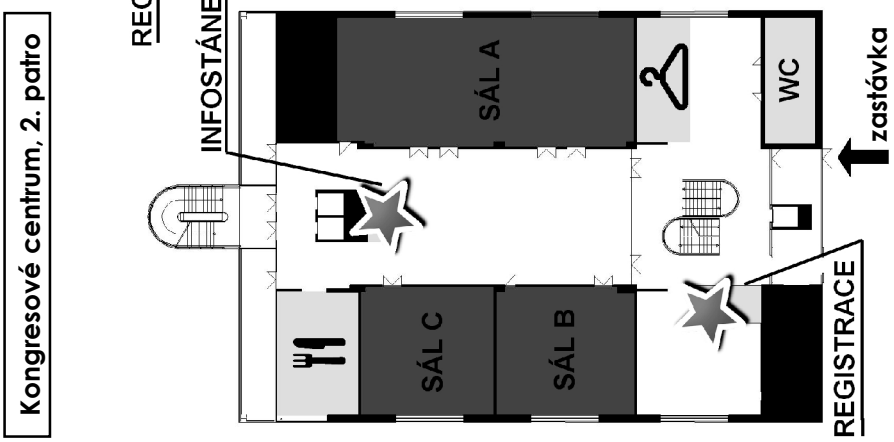
AsianStyle a Animefest opět zvou všechny fanoušky asijské kultury na již druhou společnou párty, která proběhne letos **30. dubna** od **20:00** v brněnském **klubu Favál**, který se nachází v blízkosti Výstaviště Brno.
Vstupné: 100 Kč / **50 Kč** s návštěvnickou páskou AF.

Animefest 2016 ve Scale

Pro filmové fanoušky jsme připravili speciální filmový večer. Z mnoha filmů, které byly loni natočeny, jsme vybrali dva nejzajímavější.
18:00 Slečna Hokusai
20:30 <harmony/>
Vstupné: **120 Kč / film** (studenti, senioři 90 Kč).
Pokud již máte vstupenku na Animefest, zaplatíte za vstupné na film jen **30 Kč**.







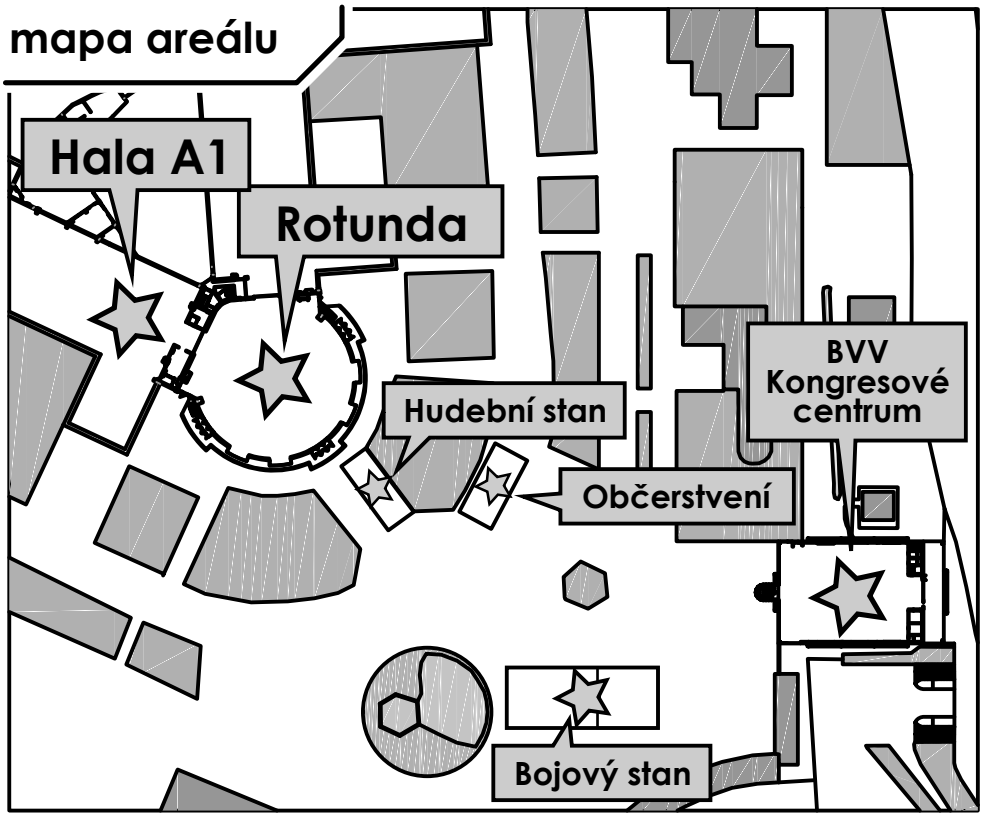
Hlasování v soutěžích

Hlasovací lístky pro **AMV soutěž, cosplay soutěž, cosplay debut, cosplay video a FestDance** na vás budou čekat na místech a vyplněné je budete moci odevzdat při odchodu ze sálů, případně do hlasovacích krabic umístěných na **infostáncích**. Pokud se na vás v sále nedostalo, můžete si nevyplněné lístky vyzvednout tamtéž.
Pro **AMV soutěž** a **FestDance** hlasujte **do soboty 17 hodin!**
Pro ostatní soutěže můžete hlasovat do **neděle 10 hodin!**

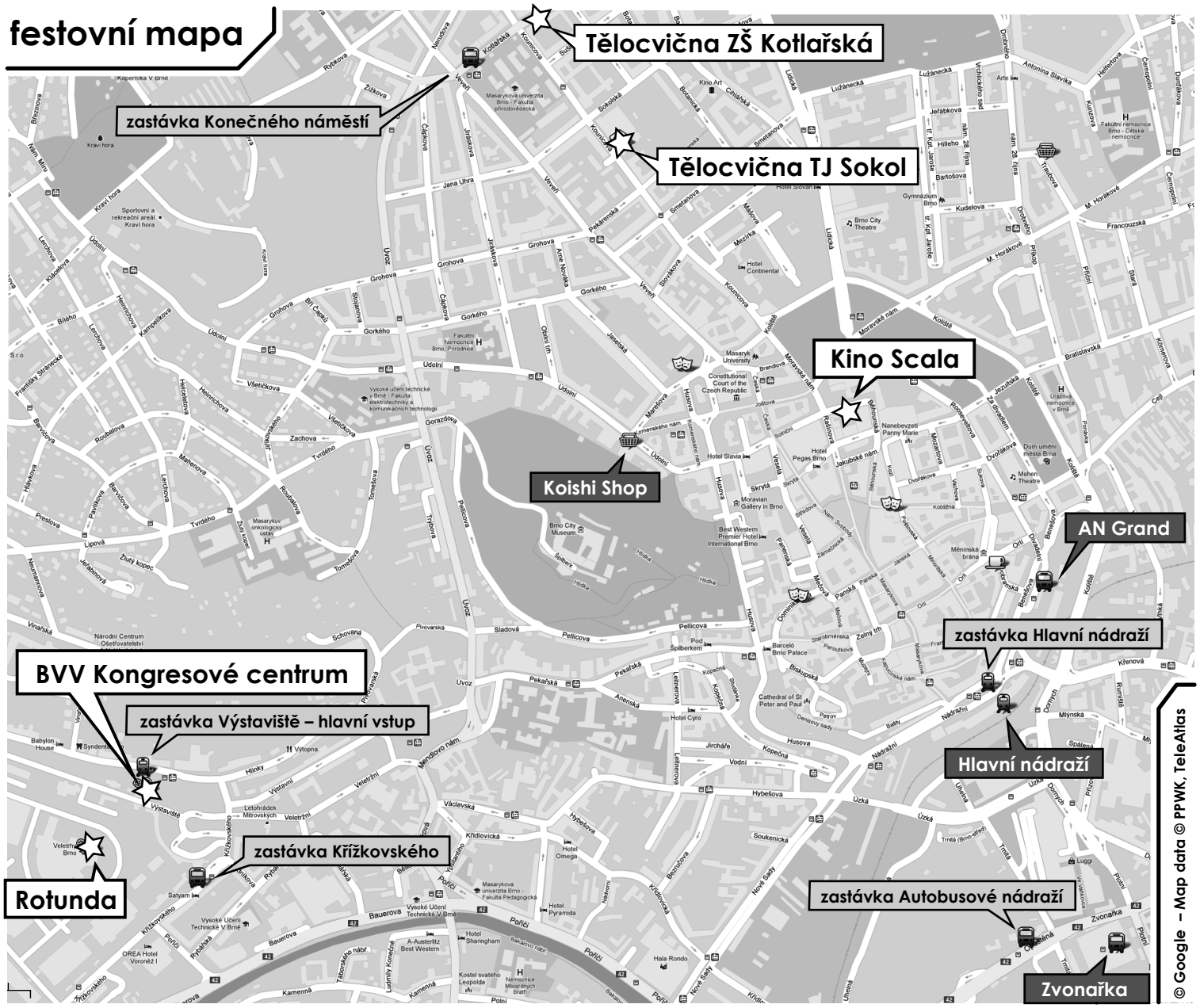
Chaos / Řád

Při vstupu je každý z návštěvníků **náhodně** zařazen **barvou pásky** do **jedné z frakcí**, které na Animefestu **soupeří o nadvládu** nad Brnem pro příští rok. **Je** jen **na vás**, jestli se zapojíte a **pomůžete** své frakci **získat body** navíc. **Jak?** Stačí se zúčastnit některého z vybraných workshopů, zapojit se na přednášce, zúčastnit se soutěže nebo si zadovádět v Aréně.

mapa areálu



festovní mapa



© Google – Map data © PPWK, TeleAtlas

Ubytování – Tělocvična Sokol & Kotlářka

Jelikož tušíme, že část lidí nevydrží dvě noci beze spánku, zřejmě bude dost lidí shánět přespání. Jak zmiňujeme mezi častými dotazy, pokud vydržíte vzhůru přes noc, nemusíte mít žádné ubytování, program poběží non-stop.

Nelze ovšem přespat v prostorách Animefestu – ubytování si musí zájemci zajistit sami. Jedinou výjimkou je tělocvična, kterou se nám podařilo domluvit. Pro ubytování v tělocvičně se nemusíte registrovat, může tam přespat kdokoliv z návštěvníků Animefestu. V tělocvičně jsou k dispozici sprchy.

Tělocvičny TJ Sokol Brno a ZŠ Kotlářská jsou od místa konání vzdáleny pět zastávek trolejbusem (cca 10 minut).

Doprava: od výstaviště ze zastávky Výstaviště – hlavní vstup pojedete **trolejbusem 25** nebo **26** na zastávku **Konečného náměstí** (pátá zastávka, potřebujete jízdenku za 20 Kč). Poté půjdete dále ve směru jízdy, přejdete přechod, půjdete rovně a jste u tělocvičny **ZŠ Kotlářská**, nebo se dáte doprava a po 350 metrech dojdete k tělocvičně **TJ Sokol**.

Z provozních důvodů je bohužel počet ubytovaných omezen.

V pátek a sobotu v noci budou posíleny noční autobusy N97 pro cestu z výstaviště do centra.

festovní zpravodaj : informační leták pro **Animefest 2016**, vydaný dne 29. dubna, Brno. Připravili **Brněnští otaku**. Sazba **DanQ**.